

Slovenske štene

www.slovenskestene.si

Ob stebru

Dolžina: **500 m**

Tip: **Skalna**

Ocena: **V, IV, III**

Varovanje: **Klini**

Prvi plezalci: **Janez Kalan in Roman Robas 16.6.1973.**

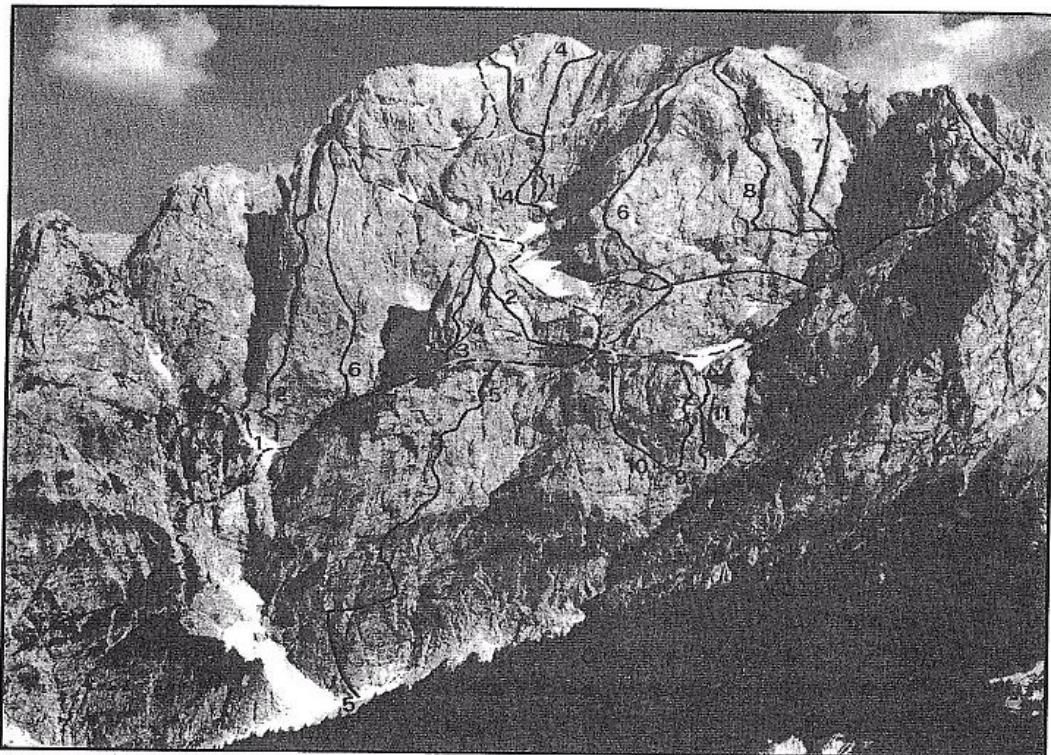
Pomembne ponovitve: **1.P Niko Novak in Franc Pozvek 6.7.1980.**

Karakteristika smeri

Čas plezanja: 4-6h.

Opis

Po Hanzovi poti do pol višine Turna. S steze krenemo desno na raz. Naprej gremo po desni strani stebra do strme rame. Naravnost preko nje (IV-V) in dalje po stebri do gredine (možic). Od tu prečimo v levo 1 raztežaj (k) navzgor na gredinico v smeri kamina v levem delu stebra (možic). Nato v smeri kamina in po njem (k, IV-V). Kamin se v zgornjem delu položi, stojišče na majhni rami. Navzgor (III-IV) na drugo, večjo ramo na vrhu stebra. Desno po gruščnatih policah nad črnimi previsi na desni greben (2 raztežaja). Po grebenu na markirano pot, po kateri sestopimo na Vršič (2 uri in pol).



Slika 6

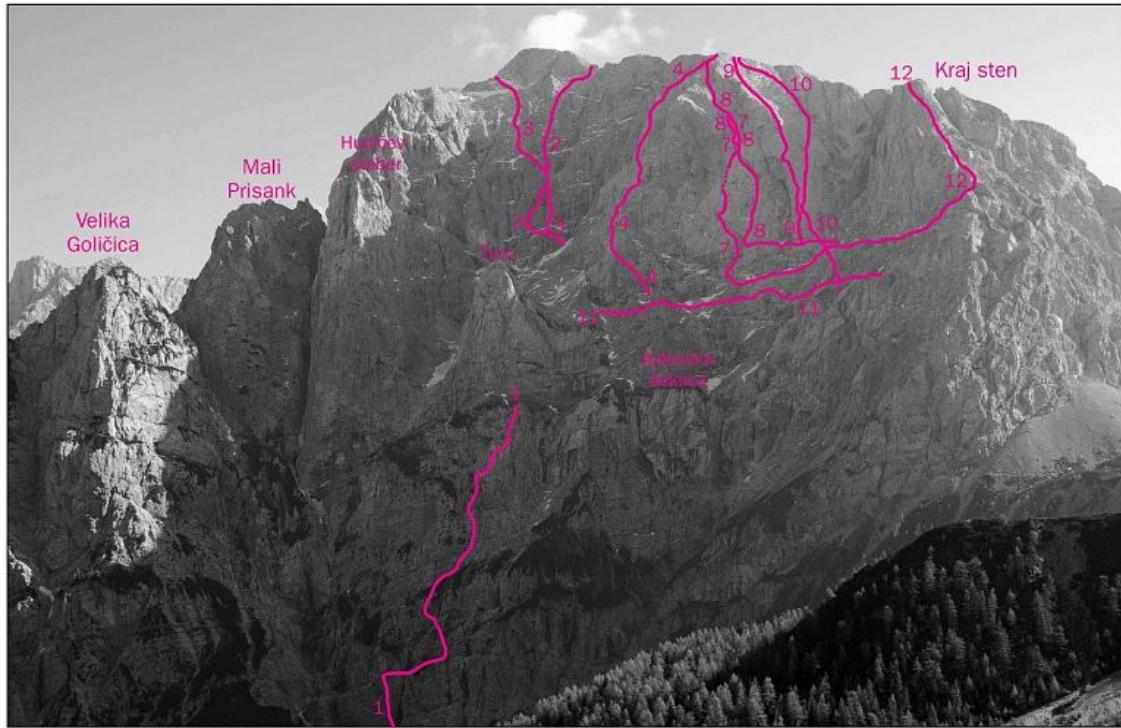
--- Hanzova pot

456 HUDIČEV STEBER: 1 Hudičev žleb, 2 Hudičev steber, 6 Angelska smer.

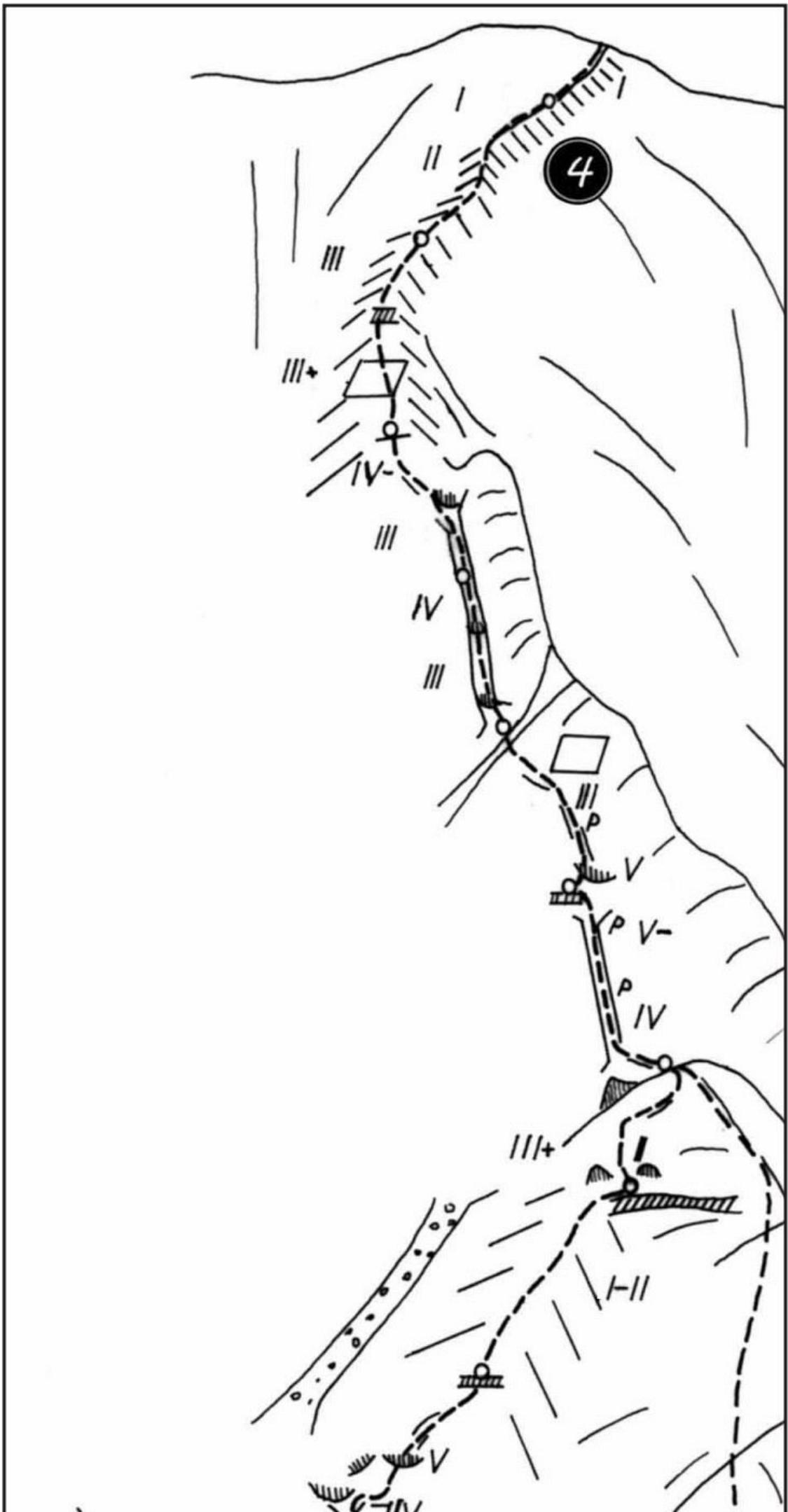
457 TURN: 2 Desna smer, 3 Čez plošče, 4 Škofovská smer.

458 PRISANK: 1 Smer Čop-Kveder-Tominšek, 2 Zahodni greben, 3 Polica pod belim trikotnikom, 4 Spominska smer Žara Bernarda, 5 Smer Fülle-Praček, 6 Ob stebru, 7 Beli steber, 8 Beli trikotnik, 9 Obraz Ajdovske deklice, 10 Frizura, 11 Vijola.

Hudičev steber: 1 Hudičev žleb, 2 Hudičev steber, 6 Angelska smer. TURN: 2 Desna smer, 3 Čez plošče, 4 Škofovská smer. PRISANK: 1 Smer Čop-Kveder-Tominšek, 2 Zahodni greben, 3 Polica pod belim trikotnikom, 4 Spominska smer Žara Bernarda, 5 Smer Fulle-Praček, 6 Ob stebru, 7 Beli steber, 8 Beli trikotnik, 9 Obraz Ajdovske deklice, 10 Frizura, 11 Vijola.



Prisank, severozahodna stena: 1 Smer Fülle-Praček, 2 Spominska smer Žara Bernarda, 3 Smer Čop-Kveder-Tominšek, 4 Ob stebru, 7 Dešpet, 8 Beli trikotnik, 9 Strašni mišek, 10 Beli steber, 11 Polica pod Belim trikotnikom, 12 Zahodni greben.



Prisank, severozahodna stena: 3 Smer Čop-Kveder-Tominšek, 4a Leva varianta Stebra, 4 Ob stebru.